

ПРАВИЛА АРЕНДЫ КЛУБА ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

1. ПОНЯТИЯ, ИСПОЛЬЗУЮЩИЕСЯ В НАСТОЯЩИХ ПРАВИЛАХ ОКАЗАНИЯ УСЛУГ ОРГАНИЗАТОРОМ ПО ПРЕДОСТАВЛЕНИЮ КЛУБА В АРЕНДУ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ НА ЕГО ТЕРРИТОРИИ МЕРОПРИЯТИЙ, А ТАКЖЕ УСЛУГ ИГРЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ:

1.1 «Администратор» - сотрудник Клуба, представляющий Организатора и оказывающий Услуги.

1.2 «Заказчик» - лицо, осуществляющее бронирование аренды Клуба и Игр виртуальной реальности, оплату Услуги и сопутствующие коммуникации с Организатором.

1.3 «Игра виртуальной реальности» — развлекательное игровое мероприятие, начинающееся в указанное в расписании Организатора время и проходящее в течение определенного промежутка времени в соответствии с определенным Организатором сценарием и условиями, которые включают в себя, в том числе, соблюдение настоящих Правил.

1.4 «Клуб» - место оказания услуг, расположенное по адресу: г. Мытищи, ул. Летная, д.21

1.5 «Организатор» - клуб виртуальной реальности «Нереальный Мир», являющееся исполнителем, предоставляющее Услуги по аренде Клуба виртуальной реальности для проведения на его территории мероприятий (дней рождений, корпоративов, тимбилдингов и др.), а также Услуги Игры виртуальной реальности, антикафе, антикинотеатра, настольных игр и других мероприятий.

1.6 «Правила» — обязательные для соблюдения при получении Услуги каждым Участником настоящих общих правил оказания Услуги.

1.7 «Услуга», «Услуги» — комплекс мероприятий, осуществляемых Организатором в лице Администратора при проведении Игры виртуальной реальности и/или предоставлении Клуба в аренду для проведения на его территории мероприятий Заказчиком, а также иных сопутствующих мероприятий.

1.8 «Участник» — физическое лицо, являющееся получателем Услуги (Услуг) аренды Клуба и/или по в Игре.

2. Общие положения:

2.1 График работы Клуба виртуальной реальности: пн-пт 12:00-22:00; сб-вс и праздники 11:00-22:00

2.2 Минимальное время аренды всего Клуба виртуальной реальности для проведения мероприятий – 3 часа, иных мероприятий согласно прейскуранту;

2.3 Максимальное количество участников мероприятия 30 человек (учитываются ВСЕ гости присутствующие в клубе во время аренды)

2.4 Заказчик является ответственным за уведомление о содержании настоящих правил всех Участников мероприятия, для которого арендуется Клуб виртуальной реальности, и несет полную материальную ответственность за действия всех Участников мероприятия. В случае несоблюдения изложенных правил, либо порчи имущества клуба, Заказчик обязан возместить убытки;

2.5 ВОЗРАСТНЫЕ ОГРАНИЧЕНИЯ 6+

Обращаем Ваше внимание, что в нашем клубе возрастные ограничения строго 6+. Дети младшего возраста не смогут находиться в клубе во время мероприятия.

2.6 Участники в состоянии алкогольного опьянения не допускаются к Играм виртуальной реальности;

2.7 В помещении в месте оказания Услуг запрещено:

- использовать: хлопушки и открытый огонь, мыльные пузыри, фейерверки, а также иную другую пиротехническую продукцию;
- курить;
- заходить на территорию ресепшн;
- причинять ущерб имуществу клуба;
- самостоятельно передвигать оборудование, прикасаться к элементам электросети, питающей компьютеры и сетевые устройства;
- изменять настройки операционной системы и устанавливать/удалять программы, осуществлять несанкционированное вмешательство в работу компьютера и сети;
- нарушать общественный порядок и спокойствие других посетителей клуба;
- мешать сотрудникам клуба выполнять их работу;
- намеренно блокировать обзор камер внутреннего наблюдения;
- находиться в состоянии сильного алкогольного опьянения и в состоянии наркотического опьянения.

2.8 В помещении Клуба виртуальной реальности в целях безопасности ведется видеонаблюдение. Видео просматриваются в случаях порчи имущества клуба, краж, нарушения порядка посетителями и в иных необходимых случаях;

2.9 Заказчик и Участники мероприятия обязаны соблюдать правила пожарной безопасности,

санитарные нормы, правила эксплуатации зданий, инженерного оборудования, правила общественного порядка и техники безопасности;

2.9.1 Организатор не несет ответственность за утерянные или оставленные без присмотра вещи.

3. Бронирование и оплата, отмена бронирования:

3.1.1 Клуб виртуальной реальности бронируется заблаговременно по тел. +7 (968) 735-10-01

3.1.2 Аренда Клуба виртуальной реальности возможна только на условиях предоплаты;

3.1.3 Размер предоплаты составляет 50% от полной суммы стоимости выбранного пакета услуг;

3.2 Предоплата должна быть внесена не позднее чем через 12 часов после подачи заявки на аренду клуба и предоставления ссылки на оплату;

3.2.1 Предоплату можно внести наличным или безналичным расчетом;

3.3 Если предоплата не была внесена в положенный срок, бронирование автоматически отменяется;

3.4 Оплата аренды мероприятий Клуба виртуальной реальности производится в полном объеме до начала мероприятия;

3.5 В случае отмены бронирования, изменения времени или даты бронирования (при наличии такой возможности у Организатора) по требованию Заказчика, сокращения времени аренды менее чем за 24 часа до согласованной даты аренды Клуба, Организатор оставляет за собой право удержать внесенную ранее сумму предоплаты ;

3.6 При прерывании игры по просьбе Заказчика до окончания времени аренды шлема, оплата производится из расчета стоимости по тарифу 30 мин. буднего или выходного дня (в зависимости от дня посещения).

4. Расчет времени и правила пользования помещением клуба:

4.1.1 Минимальное время аренды всего Клуба виртуальной реальности для проведения мероприятий – 3 часа;

4.1.2 Пользование Услугами Клуба возможно только после оплаты запланированных Услуг;

4.1.3 Во время аренды клуба Администраторы имеют право заходить в любое помещение клуба для выполнения своих должностных обязанностей;

4.2 Арендуя Услуги Клуба необходимо приезжать не ранее чем за 15 минут, допуск в Арендуемое помещение Клуба виртуальной реальности ранее не гарантируется, а также оплачивается по тарифу Антикафе;

4.2.1 Началом срока аренды Клуба виртуальной реальности считается забронированное Заказчиком время, а окончанием аренды Клуба виртуальной реальности является время, в которое Заказчик и остальные Участники мероприятия покидают зал после проверки Администратором работоспособности оборудования и сохранности имущества Клуба;

4.3 Фактическое время начала проведения мероприятия в Клубе не является началом срока аренды;

4.4 Срок аренды может быть продлен за дополнительную плату в случае, если после забронированного Заказчиком времени Клуб свободен;

4.4.1 Размер дополнительной платы пакетных предложений или Аренды Клуба полностью, определяется согласно тарифу Клуба на момент оказания услуг из расчета не менее, чем за 1 (один) дополнительный час аренды, иные Услуги рассчитываются согласно прейскуранта;

4.4.2 В случае опоздания к забронированному времени, время аренды Клуба не продлевается и оплачивается полностью;

4.5 При досрочном завершении мероприятия, забронированное время оплачивается полностью;

4.6 Заказчик и Участники мероприятия должны завершить мероприятие (а именно: День Рождения или Корпоратив) заблаговременно (минимум за 10-20 минут), чтобы успеть собраться и покинуть территорию Клуба вовремя, не создавая неудобства следующим посетителям;

4.7 В случае возникновения необходимости использования Клуба виртуальной реальности ранее или позднее назначенного времени аренды (исходя их возможности у Организатора), дополнительное время оплачивается отдельно согласно прейскуранта заведения в зависимости от вида Услуги;

4.7.1 Перестановка мебели в Клубе виртуальной реальности без предварительного согласования запрещена;

4.7.2 Не разрешается передвигать тяжелые вещи, которые могут поцарапать пол или сломаться;

4.7.3 Проведение мероприятий с участием животных не допускается;

4.8 Если на мероприятии находятся дети младше 14 лет, родители обязаны следить за ними и не допускать их в игровые зоны согласно инструктажа, проведенного Администратором перед началом мероприятия, и во избежание получения травм или порчи ими оборудования Клуба;

4.9 Администратор Клуба виртуальной реальности не оказывает услуги аниматора и воспитателя;

4.9.1 Потребление алкогольных напитков допускается в разумных пределах: в случае, если Заказчик или кто-либо из Участников мероприятия в состоянии алкогольного опьянения представляет опасность окружающим людям или имуществу Клуба, Администратор вправе

вызвать охрану и полицию, а также прекратить оказание Услуг без возврата денежных средств, внесенных в качестве оплаты аренды Клуба;

4.9.2 В случае неадекватного поведения, хамства, нарушения правил аренды Клуба, сильного алкогольного опьянения со стороны Заказчика и/или других Участников, Администратор клуба вправе прервать проведение мероприятия без возврата денежных средств, внесенных в качестве оплаты аренды, и потребовать покинуть помещение Клуба. В случае невыполнения данных требований Администратор немедленно вызывает службу охраны и полицию.

5. Сохранность имущества клуба виртуальной реальности:

5.1 Все оборудование Клуба находится в исправном состоянии. Арендую Клуб, Заказчик принимает условия Правил и несет полную материальную ответственность в случае порчи и поломки оборудования и иного имущества клуба кем-либо из Участников, возмещает убытки в размере и объеме рыночной стоимости поврежденного имущества, в том числе по прейскуранту;

5.2 В случае выявления неисправности оборудования и/или появления внешних дефектов, появившихся по вине Заказчика и/или других Участников мероприятия на период аренды Клуба виртуальной реальности, Заказчик обязан произвести ремонт/замену за свой счет, либо возместить стоимость ремонта в сервисном центре или полную стоимость оборудования, реквизита, не подлежащих ремонту, согласно прейскуранту или по действующим рыночным ценам в случае отсутствия позиции в прейскуранте;

5.3 При обнаружении неисправности оборудования и/или появления внешних дефектов, появившихся по вине Заказчика и/или других Участников мероприятия на период аренды Клуба виртуальной реальности составляется Акт о порче имущества, а также соглашение о возмещении ущерба;

5.4 После окончания использования Клуба виртуальной реальности, Администратор производит внешний осмотр помещения на предмет степени его загрязнения и порядка. В случае выявления загрязнений и беспорядка Заказчик обязан навести порядок и устранить загрязнения или повреждения своими силами или оплатить стоимость уборки зала согласно действующим расценкам клуба;

5.5 Заказчику запрещается самостоятельно брать напитки из холодильника, а также инвентарь без ведома Администратора.

6. Игры виртуальной реальности:

6.1 Аренда игрового шлема виртуальной реальности подразумеваем использование его одним Заказчиком. Не допускается передача оборудования другим гостям. В случае нарушения правила, с Заказчика взимается двойная оплата за пользование данной Услугой;

6.2 К Играм виртуальной реальности не допускаются дети младше 6 лет;

6.3 Заказчик и другие Участники не допускаются к Играм виртуальной реальности в состоянии

сильного алкогольного опьянения;

6.4 Администратор клуба виртуальной реальности обязуется провести инструктаж по правилам пользования шлемом виртуальной реальности и сопутствующими аксессуарами, настроить игровую зону и оборудование, помочь в выборе игр и в подключении к виртуальной реальности, а также контролировать выполнение техники безопасности участников во время игрового процесса;

6.5 Время инструктажа, настройка игровой зоны и оборудования и, непосредственно, подключение к виртуальной реальности не входит в оплачиваемое Заказчиком время аренды;

6.5.1 По желанию Заказчика виртуальная игра может быть заменена Администратором на другую неограниченное количество раз, при этом время, затраченное на настройку оборудования входит в арендуемое время;

6.6 Самостоятельная настройка оборудования и внесение изменений в работе ПО строго запрещены;

6.7 В каждой игровой зоне может находиться только один человек, непосредственно участник Игры, за исключением Администратора;

6.7.1 Нахождение в игровой зоне с едой, жвачкой, напитками запрещено;

6.8 Каждый Участник игрового процесса должен учитывать факт, что все моделируемые объекты виртуальной реальности не существуют в реальном окружении;

6.9 Организатор не несет ответственность за травмы, полученные во время игрового процесса в случае, если Участники Игры игнорировали правила техники безопасности, оговоренные при инструктаже;

6.10 В случае обнаружения неисправности оборудования и/или появления внешних дефектов, приобретенных по вине Заказчика и/или других Участников в результате игнорирования правил техники безопасности, возмещение ущерба осуществляется в полном объеме.

6.11 Организатор оставляет за собой право не допускать в помещение или удалять из помещения лиц, не соблюдающих настоящие Правила.

Прайс за порчу имущества:

- ❖ VR шлем – **45000 руб.**
- ❖ Контроллер VR – **10000 руб.**
- ❖ Геймпады Nintendo Switch – **7000 руб.**
- ❖ Контроллер PS4 – **6000 руб.**
- ❖ Посуда – **300 руб.**
- ❖ Телевизор – **40000 руб.**
- ❖ Приставка PS 4– **25000 руб.**
- ❖ Приставка Nintendo Switch – **40000 руб.**
- ❖ Стол – **5000 руб.**
- ❖ Диван угловой – **50000 руб.**
- ❖ Диван прямой - **25000 руб.**
- ❖ Проектор - **45000 руб.**
- ❖ Полотно экрана - **5000 руб.**
- ❖ Караоке - **25000 руб.**
- ❖ Микрофон - **10000 руб.**
- ❖ Кресло – **10000 руб.**